

Rechentainer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Rechentrainer		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

Contents

1	Rechentruainer	1
1.1	Rechentruainer	1
1.2	Rechentruainer	1
1.3	Rechentruainer	2
1.4	Rechentruainer	2
1.5	Rechentruainer	3
1.6	Rechentruainer	3
1.7	Rechentruainer	4
1.8	Rechentruainer	4

Chapter 1

Rechentruiner

1.1 Rechentruiner

Der Rechentruiner ohne den Ihre Familie nicht leben kann!

Dies ist ein Rechentruiner für Kinder (und Erwachsene) jenachdem. Hiermit können die vier Grundrechenarten trainiert werden. Die Ergebnisse liegen alle im Bereich von 0-100. Man kann also Seine Kopfrechenkenntnisse vertiefen. Und hat gleichzeitig eine Erfolgskontrolle. Das erreichte Ergebnis kann gespeichert werden und beim nächsten mal Wieder aufgerufen werden.

Auswahlfenster

Multiplikations Fenster

Divisions Fenster

Aditions Fenster

Subtraktions Fenster

Ergebnis Fenster

Informationen

1.2 Rechentruiner

Das Auswahlfenster:

Hier kann man zwischen den Grundrechenarten auswählen die gerechnet werden sollen.

Man kann auch über das Menü Auswählen, zudem kann im Menü auch ein alter Punktstand geladen werden oder der Aktuelle gespeichert.

Desweiteren sind Alle Knöpfe des Auswahlmenüs über die Tastatur erreichbar.

1.3 Rechentruainer

Multiplikations Fenster:

Hier muß man zuerst einmal angeben wieviele Rechnungen man machen will. Dann erscheint nach der Bestätigung mit RETURN auch schon die erste Rechnung.

Der Cursor sollte jetzt schon im Antwortfenster stehen, wenn nicht bitte einmal auf die TAB-Taste drücken oder mit der Maus in das entsprechende Fenster klicken. Nachdem Ihr das Ergebnis habt tippt es ein und Drückt RETURN.

Es erscheint dann sofort eine Zeile tiefer ob die Rechnung richtig gelöst wurde. Wenn eine Rechnung falsch gelöst wurde wird das richtige Ergebnis unten in der Mitte angezeigt.

Je nach dem ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde zählt der dementsprechende Zähler um eins hoch, und es wird sofort das Statistikfenster aktualisiert.

Am Ende der Rechnung kann man das Fenster mit einem Mausklick auf das Closegadget oder mit der ESC Taste schließen.

1.4 Rechentruainer

Divisions Fenster:

Hier muß man zuerst einmal angeben wieviele Rechnungen man machen will. Dann erscheint nach der Bestätigung mit RETURN auch schon die erste Rechnung.

Der Cursor sollte jetzt schon im Antwortfenster stehen, wenn nicht bitte einmal auf die TAB-Taste drücken oder mit der Maus in das entsprechende Fenster klicken. Nachdem Ihr das Ergebnis habt tippt es ein und Drückt RETURN.

Es erscheint dann sofort eine Zeile tiefer ob die Rechnung richtig gelöst wurde. Wenn eine Rechnung falsch gelöst wurde wird das richtige Ergebnis unten in der Mitte angezeigt.

Je nach dem ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde zählt der dementsprechende Zähler um eins hoch, und es wird sofort das Statistikfenster aktualisiert.

Am Ende der Rechnung kann man das Fenster mit einem Mausklick auf das Closegadget oder mit der ESC Taste schließen.

1.5 Rechentruainer

Additions Fenster:

Hier muß man zuerst einmal angeben wieviele Rechnungen man machen will. Dann erscheint nach der Bestätigung mit RETURN auch schon die erste Rechnung.

Der Cursor sollte jetzt schon im Antwortfenster stehen, wenn nicht bitte einmal auf die TAB-Taste drücken oder mit der Maus in das entsprechende Fenster klicken. Nachdem Ihr das Ergebnis habt tippt es ein und Drückt RETURN.

Es erscheint dann sofort eine Zeile tiefer ob die Rechnung richtig gelöst wurde. Wenn eine Rechnung falsch gelöst wurde wird das richtige Ergebnis unten in der Mitte angezeigt.

Je nach dem ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde zählt der dementsprechende Zähler um eins hoch, und es wird sofort das Statistikfenster aktualisiert.

Am Ende der Rechnung kann man das Fenster mit einem Mausklick auf das Closegadget oder mit der ESC Taste schließen.

1.6 Rechentruainer

Subtraktions Fenster:

Hier muß man zuerst einmal angeben wieviele Rechnungen man machen will. Dann erscheint nach der Bestätigung mit RETURN auch schon die erste Rechnung.

Der Cursor sollte jetzt schon im Antwortfenster stehen, wenn nicht bitte einmal auf die TAB-Taste drücken oder mit der Maus in das entsprechende Fenster klicken. Nachdem Ihr das Ergebnis habt tippt es ein und Drückt RETURN.

Es erscheint dann sofort eine Zeile tiefer ob die Rechnung richtig

gelöst wurde. Wenn eine Rechnung falsch gelöst wurde wird das richtige Ergebnis unten in der Mitte angezeigt.

Je nach dem ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde zählt der dementsprechende Zähler um eins hoch, und es wird sofort das Statistikfenster aktualisiert.

Am Ende der Rechnung kann man das Fenster mit einem Mausklick auf das Closegadget oder mit der ESC Taste schließen.

1.7 Rechentruainer

Das Ergebnis Fenster:

Hier werden für jede Sparte die Anzahl der Richtig und Falsch gerechneten Aufgaben Angezeigt, und zusätzlich für für jede Sparte der Prozentsatz der richtig gerechneten Aufgaben.

Außerdem wird im Feld Gesamt-Statistik die Anzahl aller Richtigen und Falschen Aufgaben Angezeigt, zusätzlich der Gesamtprozentsatz aller Richtig gerechneten Aufgaben.

1.8 Rechentruainer